

One-minute Paper

Nombre:	Luz Evelyn Betancourt Pabón	Fecha:	27 de junio de 2015
Curso:	ETEL 601	Facilitador:	Dra. Guillermina Viruet
PT:	E03	Sección:	902

Instrucciones: Contesta brevemente las siguientes preguntas y luego entrega el papel al/a la facilitador(a).

1. ¿Qué fue lo más importante que aprendiste en la clase de hoy?

En este taller pude aprender muchas cosas muy interesantes. Por ejemplo, pude comprender luego de la búsqueda de conceptos los entornos virtuales abiertos y cerrados. Ahora estoy clara y puedo identificarlos y saber sus ventajas y desventajas y lo que puedo obtener de ambos. También fue muy interesante reflexionar sobre la lectura de Isaac Asimov "La Sensación de Poder" donde nos lleva a reflexionar sobre el futuro que nos puede esperar con la tecnología pero también en las cosas que como diseñadores instruccionales podemos lograr sin dejar a un lado el poder razonar y el humanismo, cuán importante es no perder esa esencia de las relaciones y el conocimiento humano.

2. ¿Qué pregunta se quedó sin responder durante la clase?

Por el momento creo que todo lo discutido en el taller está claro, solo basta comenzar a analizar las diferentes empresas de acuerdo a su entorno. Tal vez en esta área necesite de una guía específica que me lleve a poder entender realmente como analizarlas paso por paso, pero sé que en el camino lo iremos practicando y comprendiendo mucho mejor.

3. ¿En qué situación puedes aplicar los conceptos discutidos hoy?

Entiendo que próximamente estaremos analizando diferentes empresas y sus entornos, al igual que hemos comenzado a trabajar nuestro proyecto de grupo. Así que es importante tener un conocimiento básico de los conceptos ya que nos ayudaran a entender mejor. Además, cada detalle, cada concepto nos ayudará a ser mejores diseñadores instruccionales competentes en nuestra área.