

UNIVERSIDAD DEL ESTE

Escuela de Estudios Profesionales

**Taller #5**

**Definición de Conceptos – Códigos abiertos**

Luz Evelyn Betancourt Pabón

ETEG 504 Inmersión Tecnológica

Prof. Esther A. Rubio

16 de febrero de 2015

## Definición de conceptos

### **Códigos abiertos**

Un código abierto es un software “Open Source” que se distribuye con una licencia para poder ser utilizado al ser modificado y pueda ser redistribuido. Entre sus requisitos está permitir el acceso libre de redistribuciones de software y su código de fuente deberá estar disponible entre otros.

### **Copyleft**

Este es un método que se utiliza para hacer un programa libre, exigiendo que todas las versiones modificadas y extendidas del mismo sean también libres. La manera más simple para que se logre realizar un programa libre es colocándolo bajo el dominio público, esto quiere decir sin derecho del autor.

### **Copyright**

Indica que algún escrito hecho por una persona tiene derecho de autor. Este está formado por un grupo de normas y principios que son regulados por derechos morales y patrimoniales conforme a la ley establecida.

### **Creative Commons**

La famosa frase “algunos derechos reservados” viene de este término, busca mantener el interés público y el interés privado. Es una corporación sin fines de lucro, el mismo está dirigido a mostrarle al autor una forma de decirle cuales son los límites de su uso en trabajos por internet. Fue fundada por James Boyle (Michael Carroll y Lawrence Lessig, Creative Commons, 2002)

surgió en Estados Unidos, comenzó de un proyecto de licencias realizadas para trabajos artísticos.

### **Dominio público**

Es un conjunto de bienes y derechos de títulos públicos, el cual está destinado al uso público o servicio público ya sea en hospitales, centros escolares, oficinas de ayuntamiento.

En referencia al software que para ser utilizado no requiere el pago de derechos de autor, se ceden a la comunidad de usuarios.

### **Estándar Abierto**

Es parte de la interoperabilidad y ofrece libertad para el cierre de datos y por consecuente depende del proveedor. Se puede decir que estos estándares abiertos son importantes para los gobiernos, empresas, organizaciones y usuarios individuales que utilizan la tecnología de la información.

### **GLP - General Public Licens**

Fue creada por la FSF o Free Software Foundation. El GLP puede ser instalado y utilizado en cualquier computadora, el mismo no tiene límites. Todo programa proporcionado por la licencia GPL no puede piratear, para eso utilizan otras herramientas.

Los GLP no cuentan con una garantía, pero si les dar el derecho a los usuarios de tener un sistema abierto para que puedan detectar y avanzar a gran velocidad con la ayuda de otros programadores utilizando el internet.

---

## **HTML/XHTML**

El HTML “Hypertext Markup Language”, se define como un despliegue de información en un navegador o browser. Dentro de la HTML surge la una nueva generación la XHTML esta es la última versión para HTML, la misma ha evolucionado a otros estándares conocidos ahora como XHTML “Extensible Hypertext Markup Language”, la misma muestra unas especificaciones sobre el lenguajes XML “Extensible Markup Language” que logra tener un lenguaje más sencillo y más abierto acogiendo la industria de SGML, el padre de HTML. La XHTML quiere ser un lenguaje tanto en browsers, como en dispositivos inalámbricos.

## **Interoperabilidad**

Capacidad de diferentes sistemas informáticos, aplicaciones y servicios para comunicar, compartir e intercambiar datos, información y conocimiento de una forma precisa, efectiva y continua para funcionar de forma correcta con otros sistemas, aplicaciones y servicios, así como para integrarse con otros sistemas, aplicaciones y servicios, y ofrecer nuevos productos electrónicos.

## **IP – “Internet Protocol”**

Son números únicos que no se pueden repetir, con estos códigos se identifica una computadora que esté conectada alguna red que sea parte del protocolo IP. Esta dirección es de un conjunto de números que comienzan desde el 0 hasta el 2555 siempre separados por unos puntos.

---

## **Open Document**

Tipos de documentos ya estandarizados, los mismos indican unos datos donde se enfocan en diferentes herramientas informáticas. Estas a su vez permiten que los documentos puedan ser interpretados.

## **OSS - “Open Source Software”**

Son sistemas creados para la colaboración de las telecomunicaciones, tiene grandes fuentes y datos que pueden ofrecernos información, realizar inventarios en las redes, o inventarios de los equipos, como también nos brindan supervisión dentro de la red.

## **Open Source Licensing**

Licencias creadas llamadas códigos abiertos, las mismas logran que el software pueda ser utilizado con libertad, sin cambios y se pueda compartir. Para lograr la aprobación la licencia tiene que pasar por un proceso llamado revisión de la licencia de Open Source Initiative.

## **Foss**

El termino FOSS proviene de Free and Open Source Software, este fue el último programa con código abierto. Va dirigido a los software liberados con licencias aprobadas por la FSF Free Software Foundation.

## **Floss**

Trabaja en común el software libre y software opensource. El Floss tiene la posibilidad de lograr cuidar su modo filosófico de los conceptos de la libertad al momento de crear un software manteniendo siempre en mente aquellas libertades del software libre.

---

## **Software**

En computadora, el software es todo programa o aplicación programado para realizar tareas específicas

## **SQL - Structured Query Language,**

(Lenguaje de Pregunta Estructurado) se conoce como el lenguaje universal el cual se encuentra en los Motores de Base de Datos, por tanto el SQL se transforma en un lenguaje estándar dentro de las comunicaciones entre las ya existentes.

## **TCP - transmission Control Protocol**

Es un [protocolo orientado a conexión](#) que permite que dos máquinas que están comunicadas controlen el estado de la transmisión.

## **VIRUS “Tecnológico”**

Los virus tecnológicos tienen varias clasificaciones ya que cada uno de ellos tiene una variedad de características y criterios distintos. El origen y las técnicas que suelen ser utilizados para infectar son de tipo fichero que infectan los sitios visitados y pueden esconderse sin ser detectados, causando grandes daños a los sistemas de operación u otras áreas tecnológicas.

---

## Referencias

- Boneu, J. M. (2007). Plataformas abiertas de e-learning para el soporte de contenidos educativos abiertos. *RUSC. Universities and Knowledge Society Journal*, 4(1), 8. Recuperado en: <http://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=2291412>
- Martínez Usero, J. A., & Lara Navarra, P. (2007). Interoperabilidad de los contenidos en las plataformas de e-learning: normalización, bibliotecas digitales y gestión del conocimiento. *Revista de Universidad y Sociedad del Conocimiento*, 3(2). Recuperado en: <http://eprints.rclis.org/8949/1/2007-RUSC-elearning.pdf>
- Cadena Lozano, D. P., & Nuñez Echeverría, N. G. (2003). *Análisis de los sistemas de soporte a la operación (OSS) basados en el modelo de gestión de redes TMN orientado a proveedores de servicio de telecomunicaciones* (Doctoral dissertation, QUITO/EPN/2003). Recuperado en: <http://bibdigital.epn.edu.ec/bitstream/15000/5307/1/T2191.pdf>
- Saravia, D., & Solar, H. Diccionario conceptual del conocimiento libre. Recuperado en: <http://docs.hipatia.net/diccionario/>
- Adell, J. (2007). Software libre en educación infantil y primaria. *Introducción temprana a las TIC: Estrategias para educar en un uso responsable en educación infantil y primaria*, 75-91. Recuperado en: [https://books.google.es/books?hl=es&lr=lang\\_es&id=ey7ZcQqtUGgC&oi=fnd&pg=PA75&dq=OSS,+FOSS,+FLOSS&ots=YDhQTsW4Ob&sig=qBj6qCKnjocWCVHVT9t6TohJJVg#v=onepage&q=OSS%20FOSS%20FLOSS&f=false](https://books.google.es/books?hl=es&lr=lang_es&id=ey7ZcQqtUGgC&oi=fnd&pg=PA75&dq=OSS,+FOSS,+FLOSS&ots=YDhQTsW4Ob&sig=qBj6qCKnjocWCVHVT9t6TohJJVg#v=onepage&q=OSS%20FOSS%20FLOSS&f=false)
-